

9. 스마트IT공학부

□ 빅데이터전공 수강신청 시 유의사항 □

- ☞ 1학년 학기별 교과목 수강 권장 안내
1. 기초교과군 C언어프로그래밍과 파이썬프로그래밍 교과목은 1학년 1학기 또는 2학기 중 반드시 수강 요망
 - 1학년 1학기: 파이썬프로그래밍, C언어프로그래밍, 빅데이터와 데이터과학
 - 1학년 2학기: Java프로그래밍, 확률과 통계 기초, 자료구조론, 파이썬프로그래밍, C언어프로그래밍, 빅데이터와 데이터과학
 2. 기초교양 과목 중 수학 및 기초과학 분야의 대학수학은 1학년 1, 2학기 중에 수강 요망
 3. 다음의 교과군(학년)을 고려하여 수강 요망
 - 기초교과군(1학년), 핵심교과군(1,2,3학년), 심화 및 응용교과군(3,4학년)
 - ※1학년은 교양과목(필수 및 선택) 위주로 수강하고 전공과목(기초, 핵심) 중 일부 교과목 수강 요망
 4. 1, 2학기 개설교과목 현황과 수업계획서 내 선수/후수 교과목을 고려하여 수강신청 요망
- ※ 각 전공의 교과목 '특이사항' 참고 바람

□ AR/VR전공 수강신청 시 유의사항 □

- ☞ 권장 교과목 및 수강신청 순서 안내
1. 1학년 1, 2학기
 - 기초교과군 C언어프로그래밍과 파이썬프로그래밍은 반드시 이수하기 바람
 - 기초교양 과목 중 수학 및 기초과학 분야의 대학수학 이수를 권장함
 2. 1학년 1학기 : 콘텐츠기획 및 실습, UI/UX디자인
 3. 1학년 2학기 : 디지털영상촬영과 편집, UI/UX디자인, UI/UX프로그래밍
- ☞ 다음의 교과군(학년)을 고려하여 수강 요망
- 1학년은 교양과목(필수 및 선택), 전공과목(기초, 핵심) 중 일부 교과목 수강 요망
 - 기초교과군(1학년), 핵심교과군(1,2,3학년), 심화 및 응용교과군(3,4학년)
 - AR/VR캡스톤디자인 및 AR/VR현장실습은 4학년만 수강가능
- ☞ 혁신성장 AR/VR교과목 및 사회맞춤형 LINC+교과목은 사업 참여 학생만 수강 가능하며, 해당 사업단에서 일괄 수강 신청함
- ※ 각 전공의 교과목 '특이사항' 참고 바람.

□ 핀테크전공 수강신청 시 유의사항 □

- ☞ 권장 교과목 및 수강신청 순서 안내
1. 1학년 1, 2학기: 기초교과군 C언어프로그래밍과 파이썬프로그래밍은 반드시 이수하기 바람
 2. 1학년 1, 2학기 중 기초교양 과목 중 수학 및 기초과학 분야의 대학수학 이수를 권장함
- ☞ 캡스톤디자인 : 4학년만 수강가능
- 주1) 1, 2학기 개설교과목 현황과 수업계획서 선수/후수 교과목을 참고하여 수강 권장함.
- ※ 각 전공의 교과목 '특이사항' 참고 바람.

□ IoT전공 수강신청 시 유의사항 □

- ☞ 권장교과목 및 수강신청 순서 안내
1. 1학년 1,2학기: 학부기초 교과 C언어프로그래밍, 파이썬프로그래밍은 반드시 이수하기 바람
 2. 1학년 1, 2학기 중 기초교양 과목 중 수학 및 기초과학 분야의 대학수학 이수를 권장함
- 주1) 1, 2학기 개설교과목 현황과 수업계획서 선수/후수 교과목을 참고하여 수강 권장함.
- ※ 각 전공의 교과목 '특이사항' 참고 바람.

스마트IT공학부(빅데이터전공)

이수구분	과목 코드	과목명	시 수	학 점	제한 인원	교수명	요일/교시	강의실	특이사항	핵심역량(비율)
기초교과군	367007	C언어프로그래밍	4	3	40	진영훈	화5.6,7,8	본부515		전공(100)
기초교과군	367008	C언어프로그래밍	4	3	40	김영호	수7.8사1.2	본부504 사이버강의실1	부분사이버	전공(100)
기초교과군	367009	C언어프로그래밍	4	3	40	이은선	수1.2.3,4	본부514		전공(100)
기초교과군	948107	파이썬 프로그래밍	4	3	40	장한재	월5.6,7,8	본부520		전공(100)
기초교과군	948108	파이썬 프로그래밍	4	3	40	진영훈	수5.6,7,8	본부515		전공(100)
기초교과군	948109	파이썬 프로그래밍	4	3	40	김정환	수1.2.3,4	본부519		전공(100)
핵심교과군	218604	자료구조론	3	3	60	이성훈	화6.7사1	본부516 사이버강의실1	부분사이버	전공(100)
핵심교과군	367103	JAVA프로그래밍	4	3	40	김병철	화1.2.3,4	본부514		전공(100)
핵심교과군	957201	빅데이터와 데이터과학	3	3	60	윤형기	금1.2,3	본부710		전공(100)
핵심교과군	959301	확률과 통계 기초	3	3	60	윤형기	금4.5,6	본부516		전공(100)

스마트IT공학부(핀테크전공)										
이수구분	과목 코드	과목명	시수	학점	제한 인원	교수명	요일/교시	강의실	특이사항	핵심역량(비율)
기초교과	367007	C언어프로그래밍	4	3	40	진영훈	화5.6.7.8	본부515		전공(100)
기초교과	367008	C언어프로그래밍	4	3	40	김영호	수7.8사1.2	본부504 사이버강의실1	부분사이버	전공(100)
기초교과	367009	C언어프로그래밍	4	3	40	이은선	수1.2.3.4	본부514		전공(100)
기초교과	948107	파이썬 프로그래밍	4	3	40	장현재	월5.6.7.8	본부520		전공(100)
기초교과	948108	파이썬 프로그래밍	4	3	40	진영훈	수5.6.7.8	본부515		전공(100)
기초교과	948109	파이썬 프로그래밍	4	3	40	김창환	수1.2.3.4	본부519		전공(100)
핵심교과	367103	JAVA프로그래밍	4	3	40	김병철	화1.2.3.4	본부514		전공(100)
핵심교과	880101	블록체인개론	4	3	40	홍성혁	월1.2사1.2	본부519 사이버강의실1	부분사이버	전공(100)
핵심교과	880102	블록체인개론	4	3	40	홍성혁	월5.6사1.2	본부515 사이버강의실1	부분사이버	전공(100)
핵심교과	957101	빅데이터 통계	3	3	60	지세현	화2.3.4	본부511		전공(100)
핵심교과	957301	전자금융보안론	4	3	40	지세현	금3.4사1.2	본부515 사이버강의실1	부분사이버	전공(100)
핵심교과	962401	핀테크 개론	4	3	40	지세현	목3.4사1.2	본부514 사이버강의실1	부분사이버	전공(100)

스마트IT공학부(IoT전공)										
이수구분	과목 코드	과목명	시수	학점	제한 인원	교수명	요일/교시	강의실	특이사항	핵심역량(비율)
기초교과	367007	C언어프로그래밍	4	3	40	진영훈	화5.6.7.8	본부515		전공(100)
기초교과	367008	C언어프로그래밍	4	3	40	김영호	수7.8사1.2	본부504 사이버강의실1	부분사이버	전공(100)
기초교과	367009	C언어프로그래밍	4	3	40	이은선	수1.2.3.4	본부514		전공(100)
기초교과	948107	파이썬 프로그래밍	4	3	40	장현재	월5.6.7.8	본부520		전공(100)
기초교과	948108	파이썬 프로그래밍	4	3	40	진영훈	수5.6.7.8	본부515		전공(100)
기초교과	948109	파이썬 프로그래밍	4	3	40	김창환	수1.2.3.4	본부519		전공(100)
핵심교과	367103	JAVA프로그래밍	4	3	40	김병철	화1.2.3.4	본부514		전공(100)
핵심교과	368601	회로이론	3	3	60	채규수	목1.2.3	본부511		핵심(67), 소용(33)
핵심교과	961501	기초공학개론	3	3	60	사공준	금1.2.3	본부513		전공(100)
핵심교과	961701	IoT 기초실형	4	3	40	정원석	화6.7.8.9	본부514		전공(100)

스마트IT공학부(AR-VR전공)										
이수구분	과목 코드	과목명	시수	학점	제한 인원	교수명	요일/교시	강의실	특이사항	핵심역량(비율)
기초교과	367007	C언어프로그래밍	4	3	40	진영훈	화5.6.7.8	본부515		전공(100)
기초교과	367008	C언어프로그래밍	4	3	40	김영호	수7.8사1.2	본부504 사이버강의실1	부분사이버	전공(100)
기초교과	367009	C언어프로그래밍	4	3	40	이은선	수1.2.3.4	본부514		전공(100)
기초교과	948107	파이썬 프로그래밍	4	3	40	장현재	월5.6.7.8	본부520		전공(100)
기초교과	948108	파이썬 프로그래밍	4	3	40	진영훈	수5.6.7.8	본부515		전공(100)
기초교과	948109	파이썬 프로그래밍	4	3	40	김창환	수1.2.3.4	본부519		전공(100)
핵심교과	367103	JAVA프로그래밍	4	3	40	김병철	화1.2.3.4	본부514		전공(100)
핵심교과	685001	UI/UX디자인	4	3	40	백순화	월2.3사1.2	본부509 사이버강의실1	부분사이버	핵심(60), 전공(40)
핵심교과	685002	UI/UX디자인	4	3	40	백순화	월5.6사1.2	본부509 사이버강의실1	부분사이버	핵심(60), 전공(40)
핵심교과	959001	콘텐츠기획및실습	3	3	40	조용석	화1.2.3	본부509		전공(100)
핵심교과	959101	디지털영상촬영과편집	4	3	40	미지정	월1.2.3.4	본부514		전공(100)
핵심교과	959401	UI/UX프로그래밍	4	3	40	진영훈	월7.8수2.3	본부515		전공(100)