



※자세한 내용은 홈페이지
(mtvs.kr) 에서 확인해주세요

남들 취준할 때 나는 메.아.미 한다

메타버스 아카데미 3기 모집



접수 기간

**2024.04.10(수)
23:59까지**

지원방법

홈페이지 (mtvs.kr) 지원

문의

메타버스 아카데미 수도권 센터

mtvs@rapa.or.kr

070-8876-6242

혜택 1

우수 교육생
장관상 및 상장

혜택 2

우수 교육생
국외 연수

혜택 3

월 100만원
교육훈련비

혜택 4

최고급 사양
교육 장비

모집대상

39세 이하 청년(전공,학력,경력 등 무관)

교육기간

2024.06.17~11.29(04.17~05.31 온라인 사전학습)

교육장소

수도권(판교 메타버스 아카데미), 동북권(대구 · 원주 · 구미)

모집인원

270명(수도권 210명, 대구 · 원주 · 구미 각 20명)

※ 전공별 모집 인원 변동 가능

선발 및 운영 절차

※ 선수학습 이후 별도의 선발 과정이 있을 수 있습니다.

지원서 접수
~ 4. 10

예비학습
(VOD)
4. 15~5. 3

선수학습
(실시간 온라인)
5. 6~5. 31

정규 과정
(오프라인)
6.17~11.29

전공	교육내용	언어/툴
XR (언리얼)	언리얼 엔진을 활용한 실감 콘텐츠, 게임, 메타버스 콘텐츠 제작, 공간 컴퓨팅	C++/Unreal Engine
XR (유니티)	유니티 엔진을 활용한 실감 콘텐츠, 게임, 메타버스 콘텐츠 제작, 공간 컴퓨팅	C#/Unity Engine
AI (인공지능)	머신러닝, 딥러닝 기초를 비롯해 다양한 형태의 데이터를 기반으로 한 AI 기술 및 생성형 인공지능 프로젝트 진행	Python
백엔드	스프링 프레임워크와 클라우드 서버를 활용한 백엔드 기술 습득 및 백엔드 프로젝트 진행	Java/SpringBoot AWS
기획	시스템 및 콘텐츠 기획 학습을 통해 PM(Project Manager)의 역량을 쌓고 실제 프로젝트를 진행	-
TA (Technical Artist)	셰이더 구현, 3D 콘텐츠 제작 프로세스 등 테크니컬 아티스트로서의 역량을 쌓고 메타버스 콘텐츠 제작	Shader, Unreal Engine, Unity Engine, Blender, Substance Painter