

[유데미 X 웅진씽크빅 X 스나이퍼팩토리]

UI/UX 인턴형 프로그램 과정 교육생 모집

UI/UX 디자이너로 진로를 희망하는 청년, 대학생, 취업 준비생을 대상으로 사전직무 교육과 인턴형 프로그램을 통해 인재를 양성하고자 「UI/UX 인턴형 프로그램 과정」 교육생을 다음과 같이 모집합니다.

2023년 10월 12일
스나이퍼팩토리

1 공고 개요

□ 교 육 명 : UI/UX 인턴형 프로그램 과정

□ 모집대상

- 만 18세 이상 만 39세 이하
- UI/UX 디자이너로 진로를 희망하는 청년
- 디자인에 대한 열정과 탐구심을 가진 청년
- 실제 기업 포트폴리오를 쌓고싶은 분
- UI/UX를 처음 접하시는 분
- 입문수준의 UI/UX를 학습했으나 여전히 막막하게 느끼는 분

□ 모집인원 : 60명

□ 교육내용

<사전직무교육>

- UI/UX 기초부터 심화 과정을 한 번에 배우고
개인별 프로젝트 응용까지!

디자인 프로세스 이해



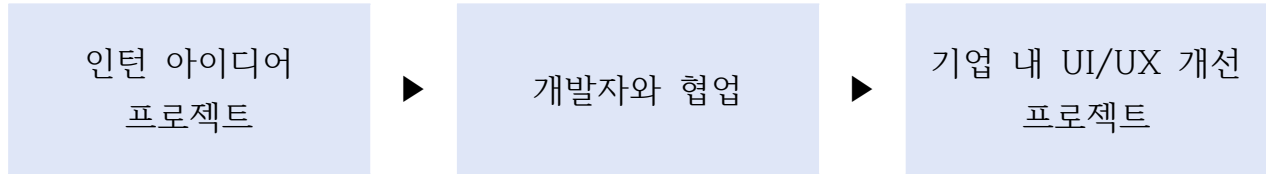
피그마 툴 학습



포트폴리오 만들기

<인턴형 프로그램>

- 대기업/스타트업 인턴형 프로젝트
- 인턴 수당 지원 : 260만원 (8주)



□ 교육일정 및 장소

- 교육일정 : 2023.10.30.(월) ~ 2024.01.12.(금)
 - 사전직무교육(3주) : 2023.10.30.(월) ~ 2023.11.17.(금)
 온라인 교육 : 11/3, 11/6, 11/7, 11/13, 11/17
 *월~금 09:00 ~ 18:00 / 사전직무교육은 오프라인으로 진행되며, 5회는 온라인으로 진행됩니다.
 - 인턴형 프로그램(8주) : 2023.11.20(월) ~ 2024.01.12.(금)
 *주 25시간
 성과 발표회 : 2024.01.12.(금)

10월						
일	월	화	수	목	금	토
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

11월						
일	월	화	수	목	금	토
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

12월						
일	월	화	수	목	금	토
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

2024년 1월						
일	월	화	수	목	금	토
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

- = 사전직무교육(오프라인)
- = 인턴십 프로그램
- = 온라인 교육(5회)

※ 사전직무교육 온/오프라인 일정

- 교육장소
 - 온라인 : ZEP 교육장
 - 오프라인 : 서울창업허브 엠플러스 B1 커뮤니티홀,
서울특별시 강서구 마곡중앙8로 14(5호선 마곡역 도보 6분)

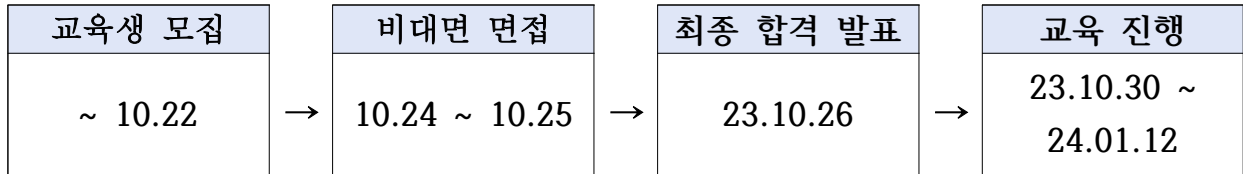
□ 교육비 : 무료

□ 교육생 혜택

- 탄탄한 커리큘럼 : 역량강화 + 프로젝트 한번에
- 인턴 수당 지원 : 260만원(8주)
- 대기업 및 스타트업 인턴형 프로젝트 진행
- 개발자 연계 프로젝트 수행
- 교육비 무료 (내일배움카드x)
- 우수 프로젝트팀 유데미 취업부트캠프 서류 프리패스

2 추진 일정 및 교육내용

□ 추진일정



※ 세부 일정은 추진 상황에 따라 변경될 수 있음

□ 행사일정 및 인원

과정명	일정	운영방식	
사전직무교육 (3주)	2023.10.30.(월) ~ 2023.11.17.(금)	오프라인	09:00~18:00 오프라인 교육
		온라인	09:00~18:00 온라인 교육
인턴형 프로그램 (8주)	2023.11.20.(월) ~ 2024.01.12.(금)	온라인(주 25시간)	

※ 세부 사항은 추진 상황에 따라 변경될 수 있음

□ 커리큘럼

주차	이론	실습
1주차	- UI/UX 직무분야의 이해 - UX 디자인 리서치 방법론 - 사용자 조사 방법론 - 페르소나 이해 - UX전략 도출	- 실습 주제 정하기 - As-is 분석 - 사용자 조사 기법(Survey) - 페르소나 작성 - As-is 사이트 작성
2주차	- 모바일 환경, 모바일 UI의 이해 - 어포던스 디자인 - 피그마 툴 기초 - 디자인 컨셉 도출 - UI 디자인 기초	- 머터리얼 디자인 가이드 살펴보기 - 와이어프레임 제작 - 피그마 실습 - 디자인 키워드 도출 - 무드보드 제작
3주차	- 디자인시스템 이해하기 - 인지심리학 기반의 UI 이해하기 - 사용자 휴리스틱 평가 - 피그마 프로토타이핑 - 최종 결과물 발표 & 피드백	- 주요화면 UI 디자인 작업하기 - 심리학 법칙을 적용한 UI - 사용자 평가 시나리오 작성 - 프로토타이핑 연습하기 - UI 디자인 작업

※ 상기 커리큘럼(안)은 교육운영 상황에 따라 조정될 수 있음

3 접수방법 및 문의처

☐ 신청기간 : ~ 2023. 10. 22.(일)

☐ 최종 합격 발표 : 2023. 10. 26.(목)

※ 참가자 모집 현황에 따라 위 일정은 변경될 수 있음

☐ 신청방법

순서	방법
①	“스나이퍼팩토리” 홈페이지 접속
	▼
②	교육과정 -> UI/UX 인턴형 프로그램 과정 페이지 접속
	▼
③	신청서 제출

☐ 문 의 처

○ 스나이퍼팩토리 CS 문의

▶ <https://sniperfactory.com/>

○ FAQ

▶ <https://www.notion.so/sniperfactory1/FAQ-UI-UX-f587fc90c38c4b1db34c2294bbdbb1f?pvs=4>

UI/UX 인턴형 프로그램 과정

모집 기간

2023.10.06(금) - 22(일)

면접 기간

2023.10.24(화) - 25(수)

합격 발표

2023.10.26(목)

직무교육 기간

2023.10.30(월) - 11.17(금)

인턴형 프로그램 기간

2023.11.20(월) - 2024.01.12(금)



1

비전공자도 OK!

이론부터 실습까지
비전공자도 수강 가능!

2

인턴 경험 기회 제공

대기업 및 스타트업 인턴형
프로젝트 진행에 따른
현업 직무 역량 강화

3

인턴 수당 지급

8주간 260만원
인턴수당 지급

4

우수 팀 혜택 제공

우수 프로젝트팀
유데미 취업 부트캠프 서류 패스

5

교육비 전액 지원

교육비 무료
(내일배움카드X)

6

연계 프로젝트 진행

개발자 연계
인턴형 프로젝트 수행